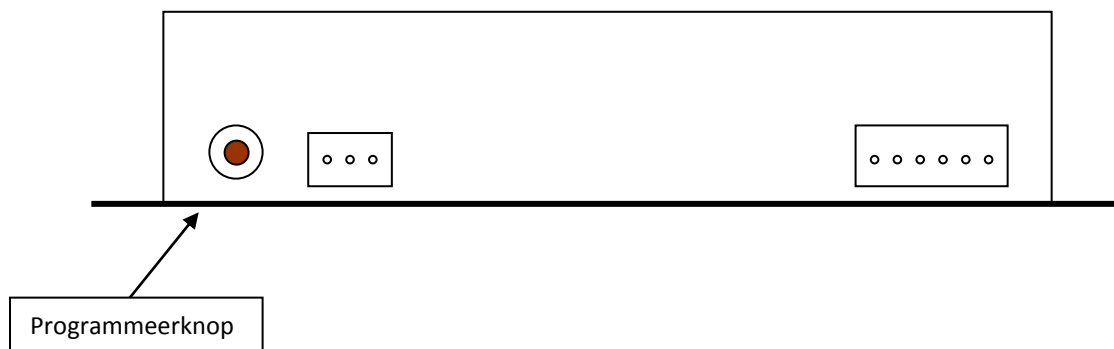


# SimPark®

## Het opnieuw inlezen van de handzender en ontvanger

1. Draai de hoofdschakelaar om
2. Zet de handzender aan
3. Druk de rode knop op de afbeelding naast de antenne gedurende twee seconden in
4. U hoort dat de ontvanger een piep geeft, dat betekent dat de ontvanger het signaal van de handzender heeft herkend
5. De mover is nu gereed voor gebruik



Deze functies zijn niet van toepassing bij een handmatige versie van SimPark